



Управління ІТ-інфраструктури освітньої установи

Проект

«Інститут всебічного розвитку»

Підготувала:

Студентка V курсу
групи ПВШМ-1-17-1.4д
Тіунова Єлизавета

Київ – 2018



Мета та завдання проекту

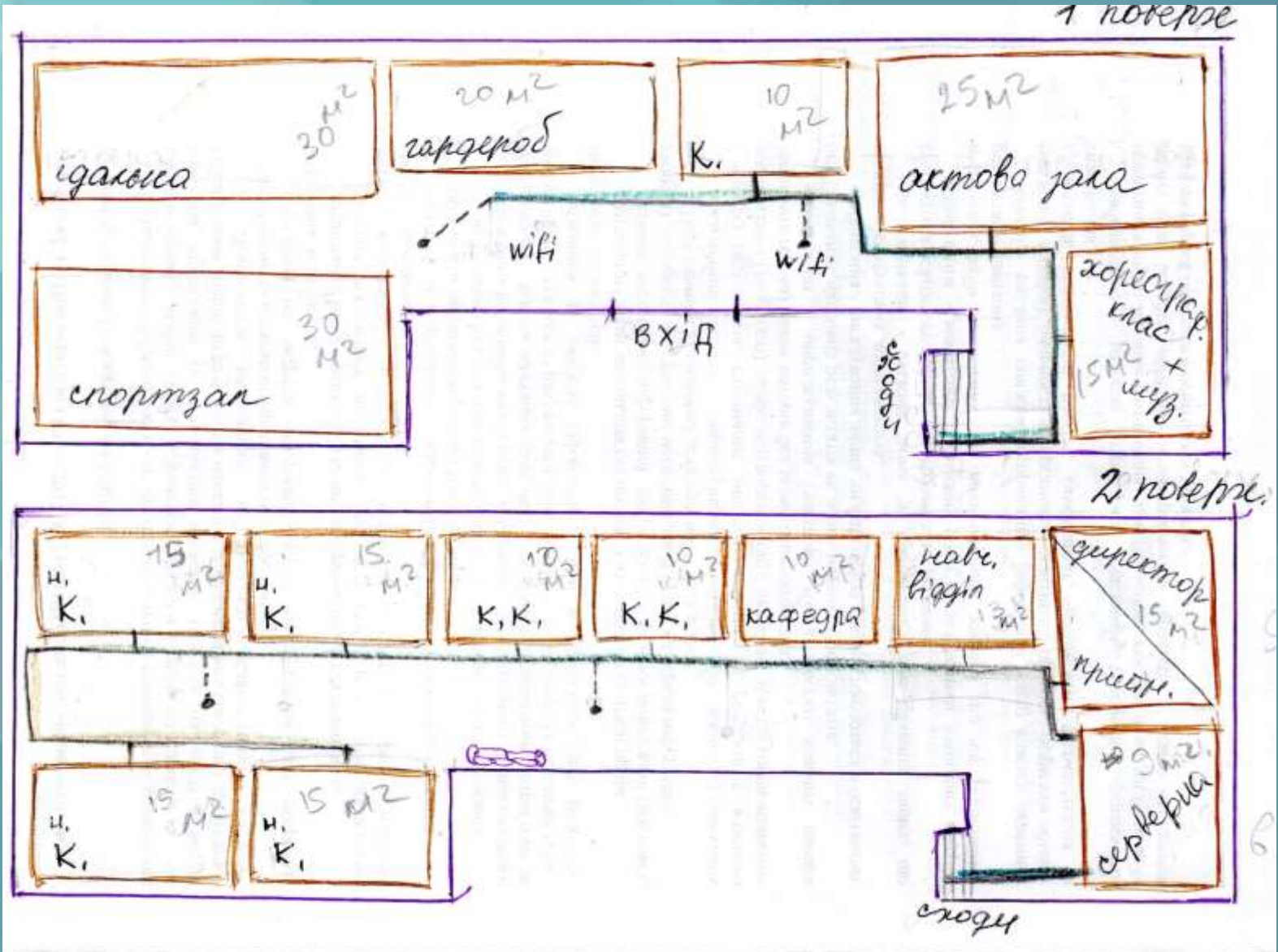
Мета

Створення ІТ-інфраструктури Інституту всебічного розвитку з прорахуванням приблизного кошторису і можливості впровадження проекту в життя.

Завдання:

- Створення архітектури майбутнього закладу освіти;
- Окреслення інформаційних потоків майбутнього інституту;
- Аналіз та підбір необхідного апаратного та програмного забезпечення;
- Оцінка необхідності та вибір хмарних сервісів;
- Аналіз структурних компонентів сайту майбутньої установи;
- Оцінка можливості реалізації проекту.

Архітектура майбутнього закладу освіти





Архітектура майбутнього закладу освіти

	І поверх	ІІ поверх
Наповнення	<ol style="list-style-type: none">1. Спортзал;2. Їдальня;3. Гардероб;4. Навчальний кабінет (на схемі “к.”);5. Актова зала;6. Хореографічний/музичний клас.	<ol style="list-style-type: none">1. Серверна;2. 4 навчальні кабінети (на схемі “н.к.”);3. 2 комп’ютерні класи (на схемі “к.к.”);4. Приміщення кафедри;5. Приміщення навчального відділу;6. Кабінет директора/приймальня.
Загальна площа приміщень	127м² (без врахування коридору)	130м² (без врахування коридору)



Архітектура майбутнього закладу освіти

З'єднання з серверною та WiFi мережа

I поверх	З'єднання із серверною планується через сходи. Кабелі протягатимуться по стелі, біля кабінетів. Від основного кабелю потрібно провести 2 точки доступу WiFi у коридорі, що забезпечить доступ до мережі Інтернет у частинах їдальні, актової зали, кабінету хореографії та спортзали, захопить гардероб та навчальний кабінет.
II поверх	До серверної, через сходи, прокладено кабель з 1-го поверху. Дроти до інших приміщень прокладені по стелі, біля кабінетів. Від основного кабелю потрібно провести 2 точки доступу WiFi у коридорі, що забезпечить доступ до мережі Інтернет на коридорі, у навчальних кабінетах. Для інших кабінетів пропонується використання дротового з'єднання з мережею Інтернет.

Апаратне забезпечення

Для наповнення аудиторій і приміщень закладу будуть використані: системні блоки, засоби введення і виведення інформації (периферія), планшети, принтери, сканери, ксерокси, факси, інтерактивні дошки, проектори, ноутбуки, зовнішні та внутрішні накопичувачі, комутатори та KVM-перемикачі.



	Ідальня	Спортзал	Гардероб	Навчальний кабінет	Актова зала	Хореограф. /муз. клас	Комп'ютерний клас	Кафедра	Навчальний відділ	Директор/приймальня	Хол (коридори)	Серверна	Всього
Монітор				5			18	8	5	2		3	41
Системний блок				5			18	8	5	2		3	41
Клавіатура				5			18	8	5	2		10	48
Мишка				5			18	8	5	2		10	48
Колонки (набір)		1		5	1		1	2		2		3	15
WiFi-колонки	1					1					4	2	8
x3: принтер/сканер /ксерокс								1	3	2		1	7
Факс										1			1
Інтерактивна дошка				5	1		1						7
Проектор				5	1	1	1					2	10
Ноутбук		1			1	1						1	4
Планшет	1				1			1		1		2	6
Зовнішній жорсткий диск												3	3
Флешка								2	3	2		10	17
USB-флешка												10	10
Комутатор							2	1	1	1		2	7
KVM-перемикач							2					2	4
Мікрофон					4							2	6
Навушники							16					3	19
Дзеркальний фотоапарат					1								1



Кошторис: апаратне забезпечення

Кількість	Вартість 1 шт./грн	Загальна вартість	
монітор	41	79 499₴	
системний блок	41	307 500₴	
клавіатура	48	4 128₴	
мишка	48	1 632₴	
колонки	15	3 885₴	
WiFi-колонки	8	24 736₴	
МФУ	7	24 381₴	
факс	1	3 890₴	
інтерактивна дошка	7	118 720₴	
проектор	10	41 500₴	
ноутбук	4	30 172₴	
планшет	6	28 794₴	
зовнішній жорсткий диск	3	3 705₴	
флешка	17	2 550₴	
USB-флешка	10	1 420₴	
комутатор KVM-перемикач	7	6 055₴	
перемикач	4	5 200₴	
мікрофон	6	2 160₴	
навушники	19	1 501₴	
дзеркальний фотоапарат	1	15 999₴	
Загальна вартість:			707 427,0₴



Програмне забезпечення

<i>Системне</i>	<i>Прикладне</i>	<i>Засоби мультимедіа</i>
Операційні системи: Windows, Linux Утиліти: форматування, дефрагментація дисків, перевірка на наявність помилок та інші. Архіватор, Антивірус Avast	Сервісні програми Windows: Калькулятор, Блокнот, Word Pad, Paint.NET, Windows Movie Maker; Microsoft Office 2010: Word, Excel, Outlook, PowerPoint та інші. Їх аналоги у Linux.	Запис дисків, програвачі і так далі.



Використання хмарних сервісів



Електронний репозитарій



LearningApps.org

Використання PaaS

Електронний деканат



Google Диск



Електронні журнали



LMS Moodle

**Системи електронного
навчання (Moodle)**

Інформаційні потоки



Позначають надсилання інформації на сервер для довго- та короткострокового збереження, створення бекапів.

Двостороння передача інформації різного наповнення та об'єму. Передача наказів, розкладу, заяв, списків.

Відслідковування стану системи, моніторинг роботи окремих ланок, стану апаратного забезпечення, самої системи. Можлива обробка зібраної інформації, коригування роботи системи.



Зв'язок з громадськістю: наповнення сайту



Київський університет імені Бориса Грінченка Педагогічний інститут



- ❖ Візитівка
- ❖ Команда
- ❖ Наукове товариство
- ❖ Студентське самоврядування



- ❖ Університет
- ❖ Підрозділи інституту



Інформація



Про інститут



Ресурси



Структура

- ❖ Студентам
- ❖ Співробітникам
- ❖ Вступникам
- ❖ Соціальний проект



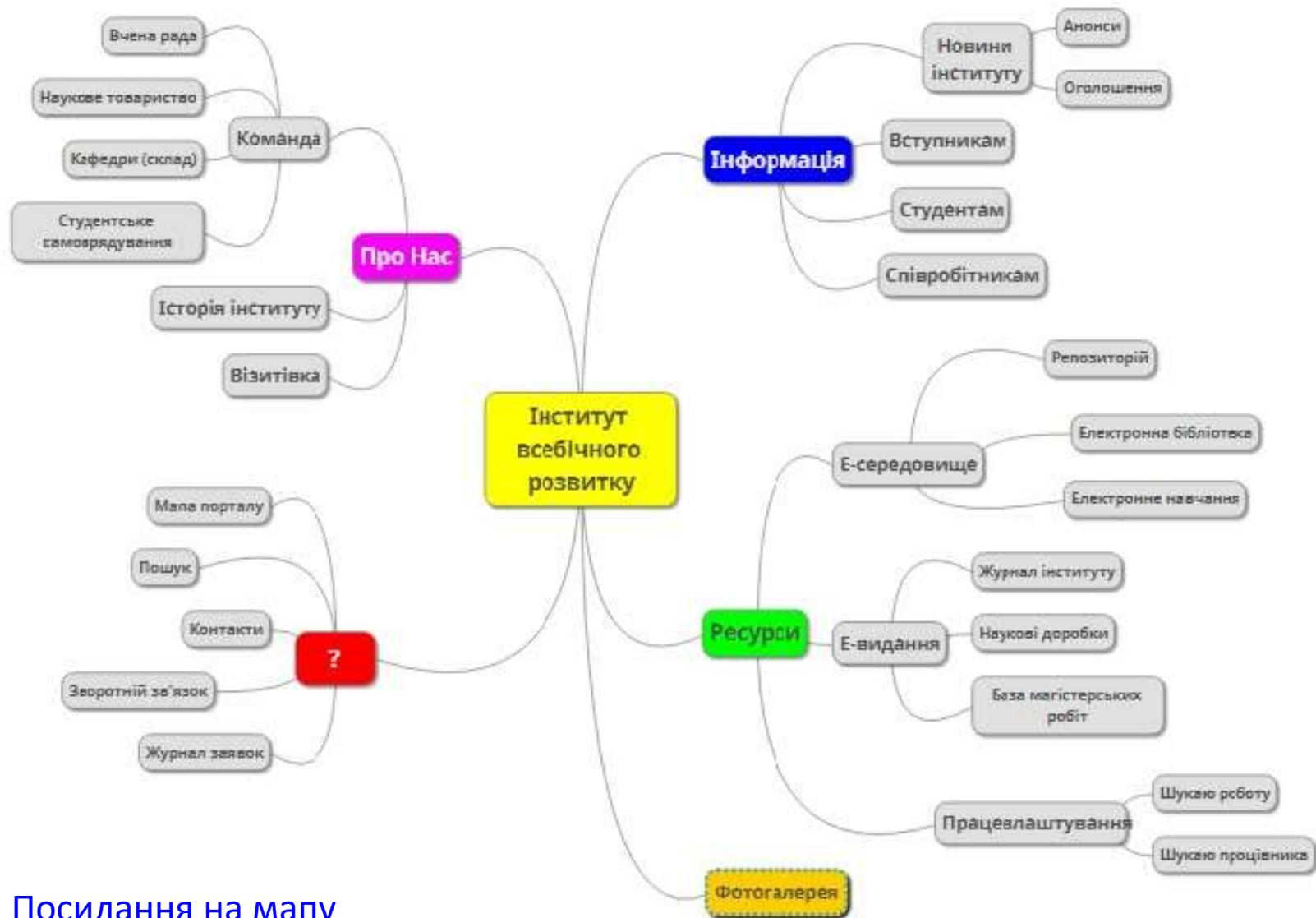
- ❖ Е-середовище
- ❖ Е-видання
- ❖ Е-портфоліо



— Анонси —

— Оголошення! —

Зв'язок з громадськістю: наповнення сайту



[Посилання на мапу](#)



Оцінка можливості реалізації проекту

Протягом виконання проекту було досягнуто поставлених цілей.

Витрати на побудову даної IT-інфраструктури виправдані і не завищені.

Загальний обсяг не перевищить 1 300 000 грн.

Отже, загалом проект може бути реалізовано.

